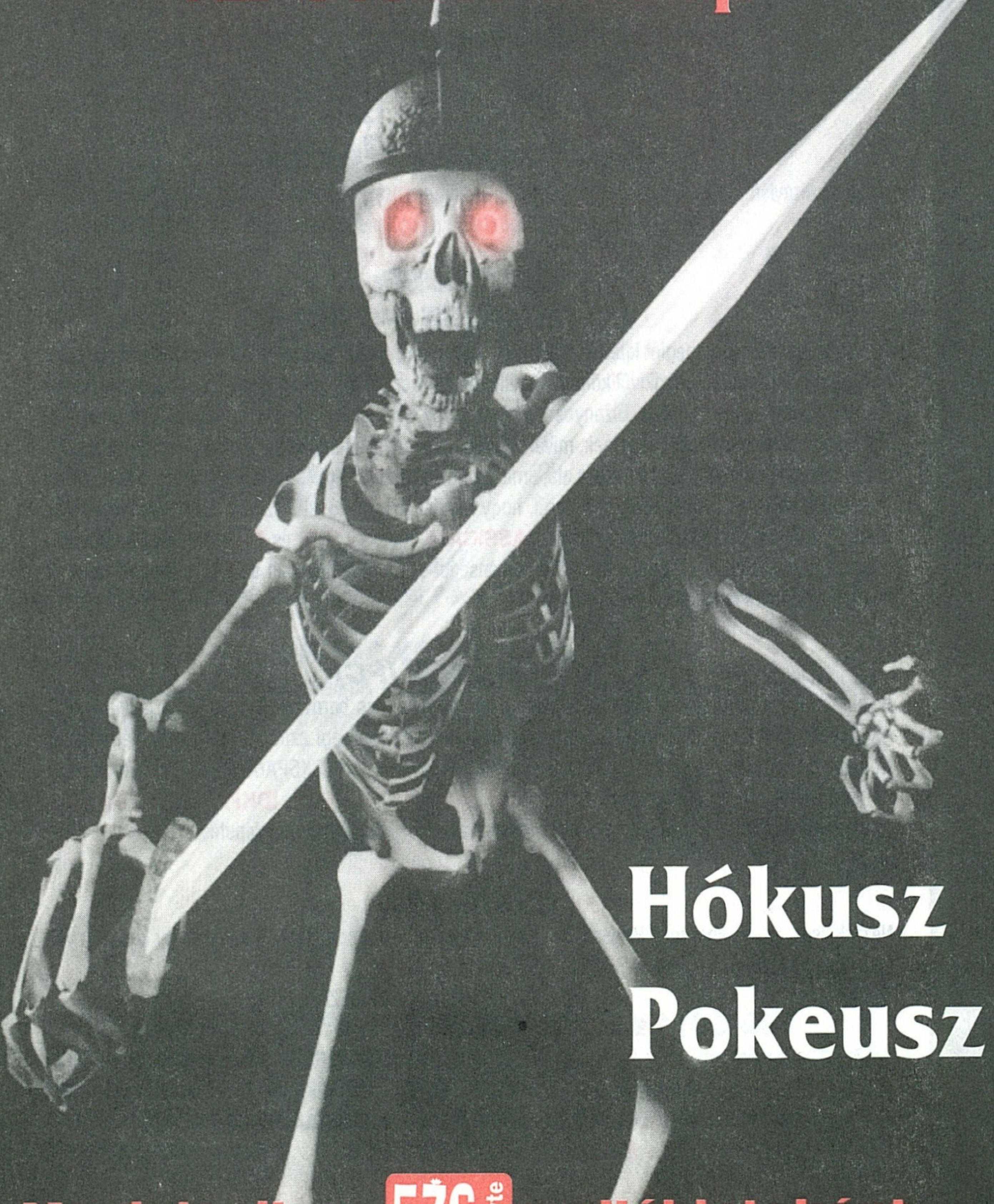
STONEKEEP

Az Összes Térkép



Hókusz Pokeusz

Megjelenik az 576 KByte mellékleteként

Tudjátok mi a különleges a '96-os februárban? A szökőév miatti plusz nap, nomeg ezek az igazi csemegének számító kódocskák.

REBEL ASSAULT 2 (PC CD)

Pályakódok következnek beginner fokozathoz Bábel Lajos jóvoltából. Köszi!

Pálya	Code	Pálya	Code
1.	JABBA	8.	FERRIER
2.	ENDOR	9.	GALIA
3.	LACHTON	10.	DENARII
4.	BORSK	11.	SADOW
5.	KROYIES	12.	ONDERON
6.	AURIL	13.	ALEEMA
7.	KAMPL	14.	CATHAR
		15.	DOMINIS

CRUSADER: NO REMORSE (PC CD)

Az Origin programozói megint kitettek magukért: a gyönyörű SVGA grafika - ahol minden részletre különös gondot fordítottak - rendkívül könnyű kezelhetőséggel és tökeletes hanghatásokkal párosítva hoztak létre egy felejthetetlen játékot. Bizonyos azonban, hogy a játékkészítők nem a pacifistákra gondoltak a program megtervezésekor sejtetnek, mivel minden más megtalálható benne a békés életvitel jegyeit kivéve. Már maga a cím is ezt támasztja alá, amit az intró képsorai végképp megerősítenek, s leírhatatlan élvezeteket sejetnek. Már kezdéskor kiderül, hogy minden erre utaló jel igaz volt. És hogyan lehet még fokozni az élvezeteket? Hát ezzel a szóval: **JASSICA16**, majd a **CTRL** és **F10** gombokat használva - mindezt persze játszás közben -, ami sérthetetlenséget ad. A továbbiakban az **F10** billentyűt tárgy és energia feltöltésre lehet használni. Tök jó, mi?

WITCHAVEN (PC)

A milliomodik Doom-klón a sorrendben, mely kitűnik hatalmas hardware igénye és terjedelme által: 486dx2/66 alatt nem adja. Mindezek után következnek a nehézségi szintből adódó problémácskák. Nos az első kettőre nem is, de az utóbbihoz van egy gyógyírem: A BACKSPACE gombot benyomva tartva beírhatjátok ezeket cheatszókat: **SCOOTER, MOMMY, WANGO, IDKFA, RSVP, RAMBO**. Az nyeremény többek között fegyverzet, varázslás, kulcsok és sok egyéb meglepetés.

HEXEN (PC)

Nézzük csak, mivel lehet még kiegészíteni a múlt hónapban elmondottakat.. Talán néhány kóddal a változatosság kedvéért.

CLUBMED	ENERGIAVISSZAÁLLÍTÁS
DELIVERANCE	PIG MODE
INIT	SZINTÚJRAKEZDÉS
MAPSCO	TELJES SZINTTÉRKÉP
SHADOWCASTER	SZEMÉLYISÉGVÁLTOZTATÁS
VISIT + SZÁM(01-41)	SZINTUGRÁS

És a DEMO kódjai...

BGOKEY	GOD MODE
EBIESSMAN	PIG MODE
SGURNO	ENERGIA VISSZAÁLLÍTÁS
CRHINEHART	FEGYVERZET, MUNICIÓK. FEGYVEREK
MRAYMONDJUDY	KULCSOK
RJOHNSON	ÁTJÁRHATÓ FAL
BPELLETIER +SZÁM(01-04)	SZINTUGRÁS
PLIPO + SZÁM(0,1,2)	SZEMÉLYISÉGVÁLTOZTATÁS: 0... HARCOS 1... PAP 2... VARÁZSLÓ

THE LOST VIKINGS (AMIGA)

Eriknek és társainak most is szükségük van egy kis segítségre. Újra elakadtak, ám a helyszín teljesen más: ezúttal Amigán próbálkoznak. Jöjjenek hát a pályakódok!

02	GRBT	11	VLCN	20	WKYY	29	H0PP
03	TLPT	12	0CLK	21	CMB0	30	TRDR
04	GRND	13	PHR0	22	BBLL	31	FNTM
05	LLM0	14	CIR0	23	TTRS	32	WRLR
06	FL0T	15	SPKS	24	JLLY	33	TRPD
07	TRSS	16	JMNN	25	PLNG	34	TFFF
08	PHRS	17	SMRT	26	BTRY	35	FRGT
09	CVRN	18	V8TR	27	JNKR	36	4RN4
10	BBLS	19	NFL8	28	CBLT	37	MSTR

WIZ N´ LIZ (AMIGA)

Matekból nemrég tanultam ezt az egyenlőséget: Pályaugrás = TSHHTRCL

DRAGONSTONE (AMIGA)

Minden pályákból álló játékban akadnak leküzdhetetlen nehézségek, amelyek a játékos kedvét veszik. Remélem ezektől a szintkódoktól mindjárt jobb kedvetek lesz...

1	ekEJXabMMLBaX5nLbkAz
2	eMEhd-YMdt3Ev5JLTkAG
3	eM167wdMdt8EXHnLTkAz
4	ek16YwdMMLqaX5JvbTAK
5	6M1hYwYMMLqaX5JvbTAK
6	6kEnXw1MMLfaX5JvbbAu
7	6ME67-fkoLlaX5ngTTAu
8	6YIJv-fkMLlaXHngTTAK

SUPER STREET FIGHTER 2 TURBO (PC CD)

Street Fighter-őrültek figyelem! Egyedülálló csalások következnek: SF2 /HELP-pel indítva, a kezelő leírásban nem szereplő információval gazdagíthatjátok tudásotokat; míg ha ugyanezt SF2 /VESA105-tel csináljátok, SVGA-ban nyomhatjátok kedveceitekkel. A dolog egyetlen, ám komoly hátulütője, hogy egy elég erős gép szükséges hozzá.

Igaz picit késve, de megszülettek a Stonekeep térképek és rúnamagyarázatok (ismertetőt, kezelést ld. 95/12-es számban). A rúnákat pergameneken találhatjuk, s véshetjük be a könyvünkbe - jelzem, hogy korántsem biztos, hogy ráakadtam az összesre. Így egy-két rejtett járatban akadhatnak itt fel nem tüntetett rúnák. A gyógyító, felmelegítő, gyorsító rúnákat értelemszerűen magunkra kell elsütni. A meta-csoportba tartozó rúnákat a varázsbotunkon lévő rúnára kell rápingálni, hogy kifejtse hatását.

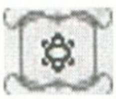
Mannish rúnák


Tűzvarázs.


Gyógyítás.

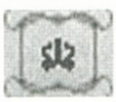

Csöndvarázs (varázslatot semlegesít).


Idegen nyelvek olvasása.


Varázstörés.


Félelem.


Teleportkör.


Védőpajzs.

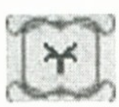

Teleport a körhöz.


Mágikus szél.


Extraerős gyógyítás, méregtelenítés


Felmelegítés.

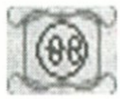

Gyilkos jéggömbök.

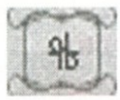

Tűzelementálok eloltása.

Fae rúnák


Kicsinyítés.


???.

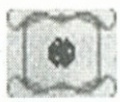

Láthatatlanság.


Gyorsítás.

Throggish rúnák


Erőrúna.


Lángolás.


Pajzs.

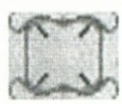

Villámcsapás.

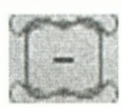

Ellenfél megállítása.

Meta rúnák


A varázslat dupla erejű lesz.

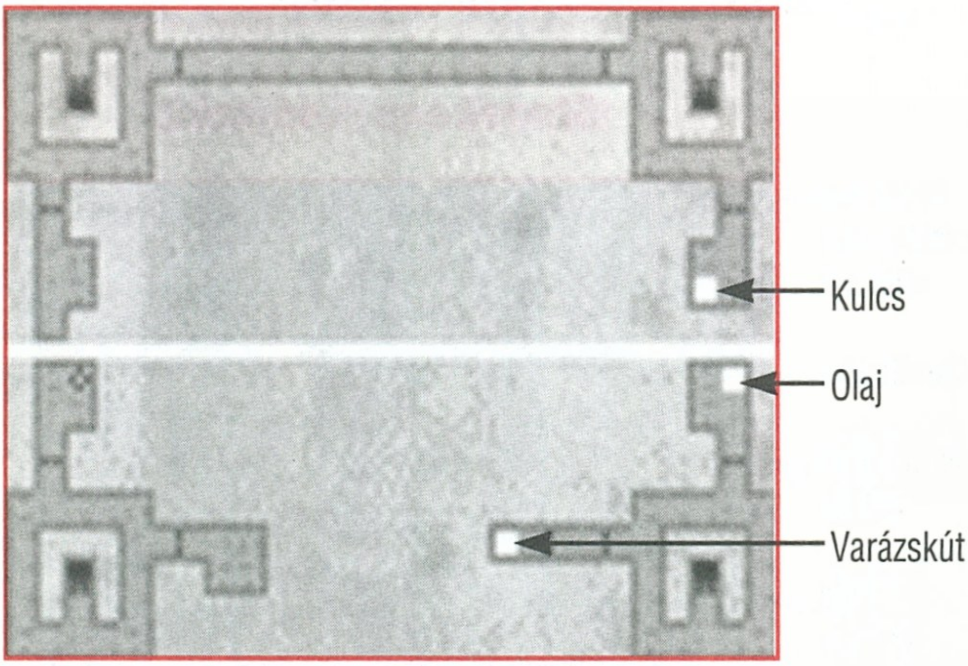

A varázslat nagyobb területre hat.


A varázslat gyorsabb lesz.

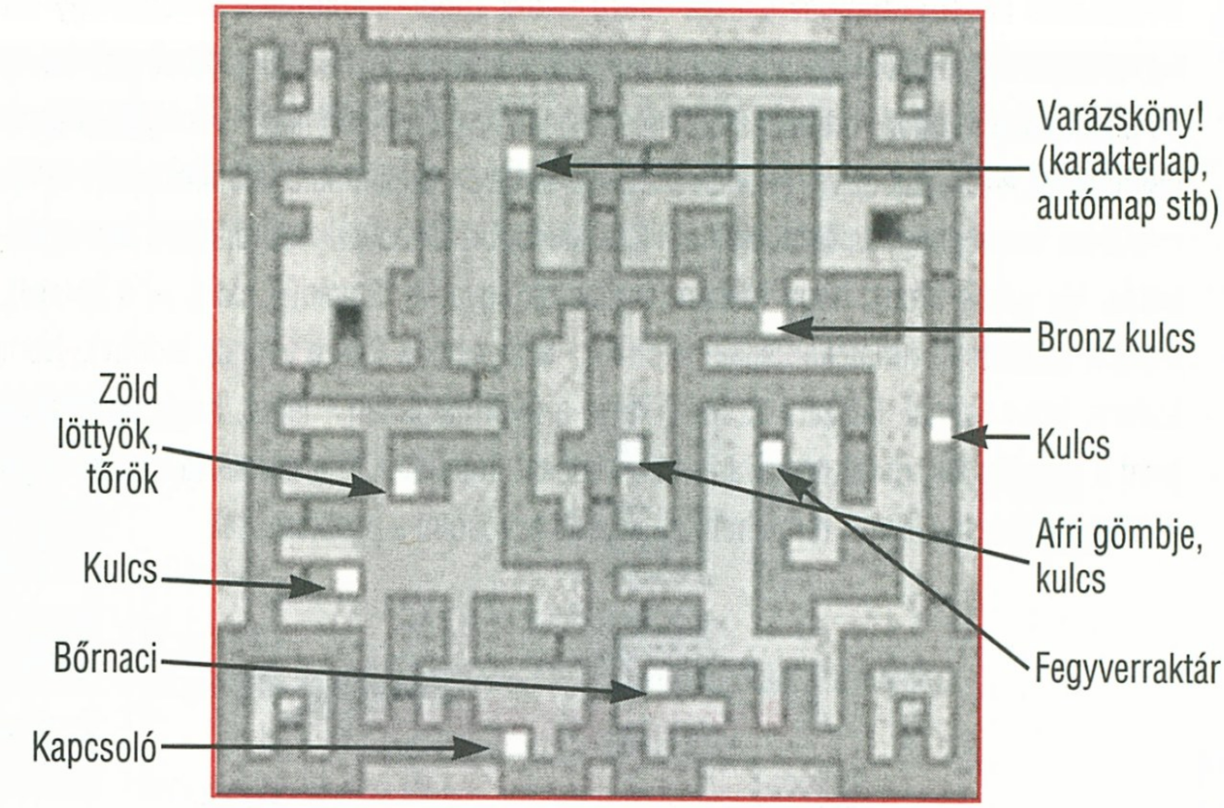

A varázslat négyszeres erejű lesz.

Íme az általam összeeszkábált Stonekeep-térképcsomag. A végigjátszás garantált vele, de azt nem állítom, hogy az összes létező rejtett zugba bejutottam, akadhat egy-két kapcsoló, s mögöttük megbúvó rejtek, melyek elkerülték figyelmemet. Ahol utat láttok, de ti nem akadtatok rá, ott biztos öt lépésen belül egy kapcsoló lesz - s megnyílik az út előttetek is. A tárgyak nagy része ládákba van betéve - ezeket nem jelöltem, mert 1) töméntelen mennyiségben fordulnak elõ 2) a kalandorok kedvenc időtöltése a ládanyitogatás, így szinte kizárt, hogy üresen hagynátok egyet is. Egyedüli extra jel a kereszt, mellyel a hontalan rúnatekercseket jelöltem - azaz csak a földre vannak ledobva. Nem tudom, hogy fognak látszani az illúziófalak a nyomtatásban - lehet, hogy ugyanúgy, mint a mezei ajtók, de ez ne zavarjon benneteket, menjetek át a falon. Ha valaki mégis elakad, nyugodtan írjon - remélhetőleg sikerül orvosolni a problémákat.

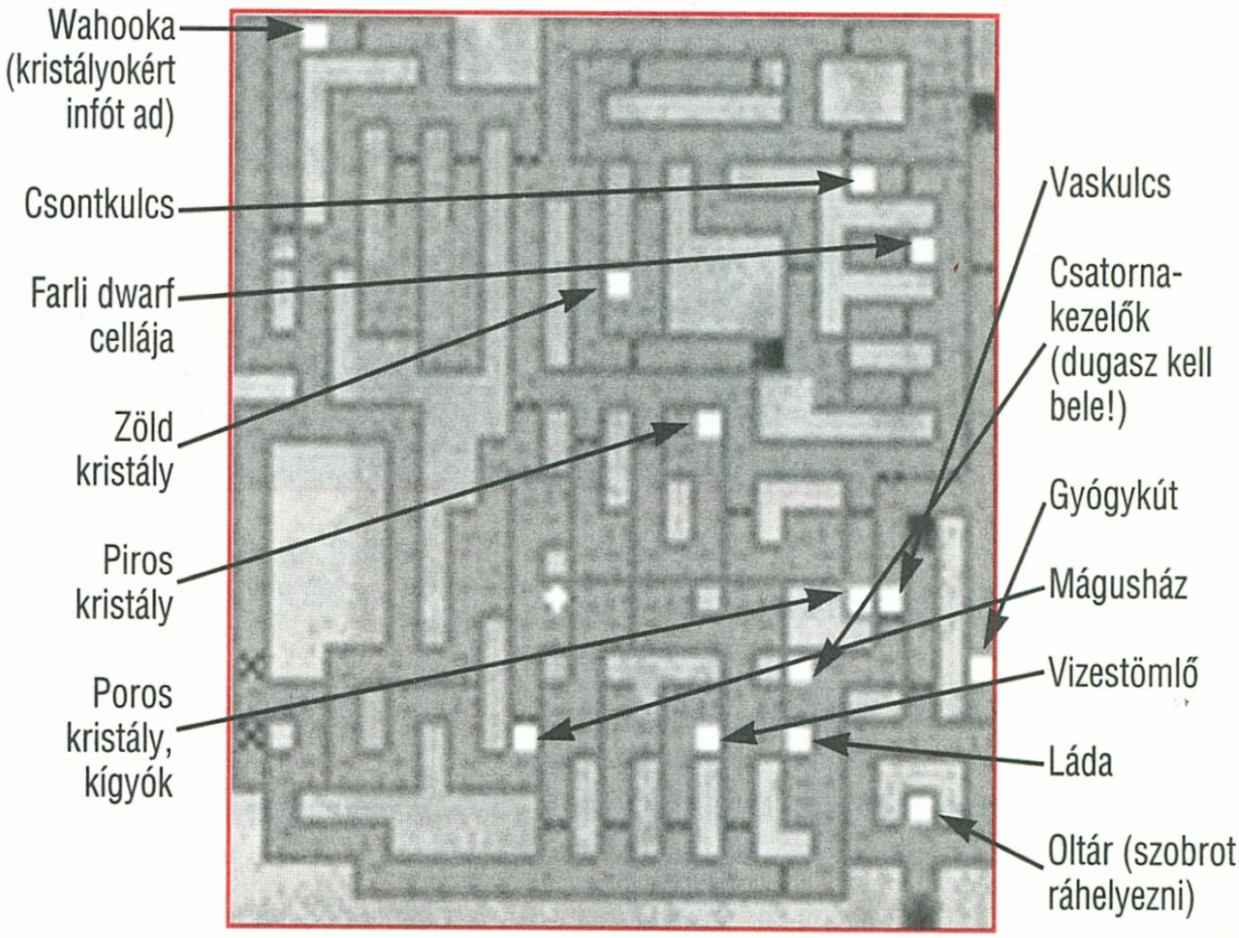
Stonekeep bejárata



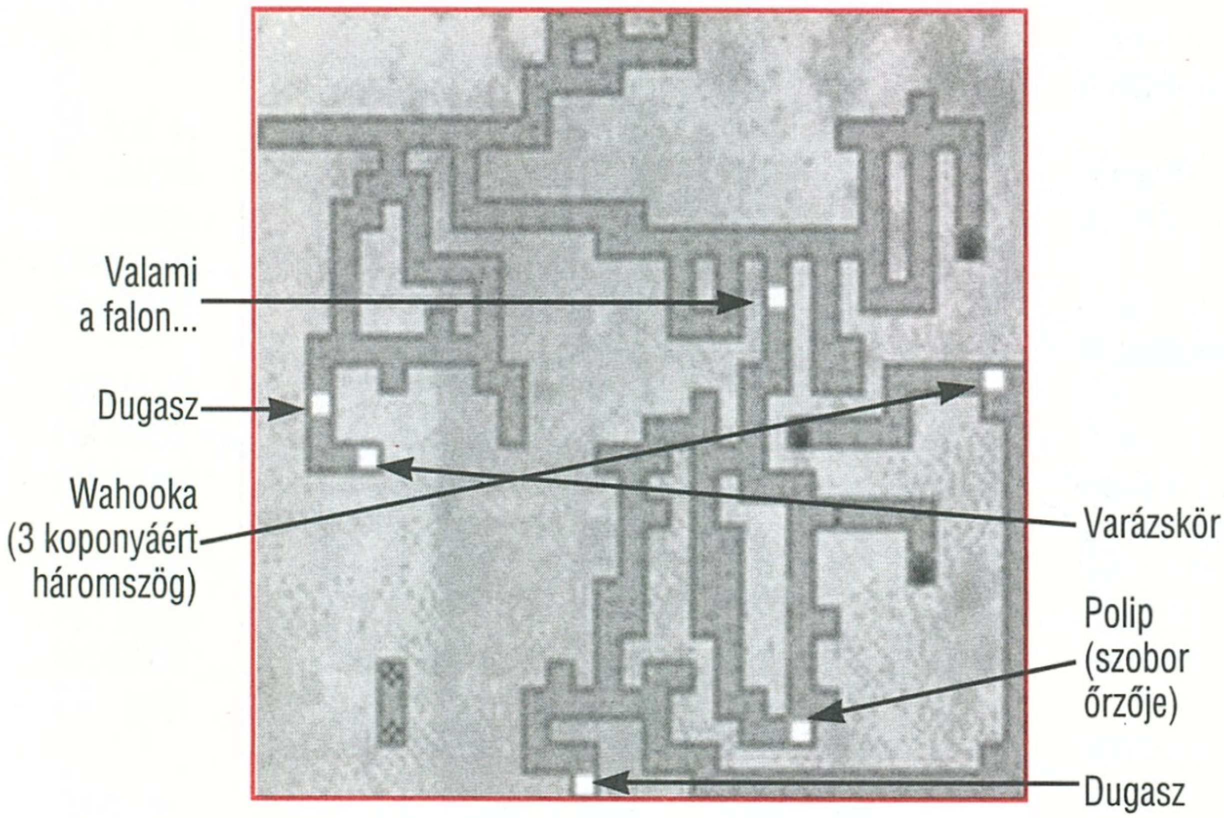
Stonekeep felső szint



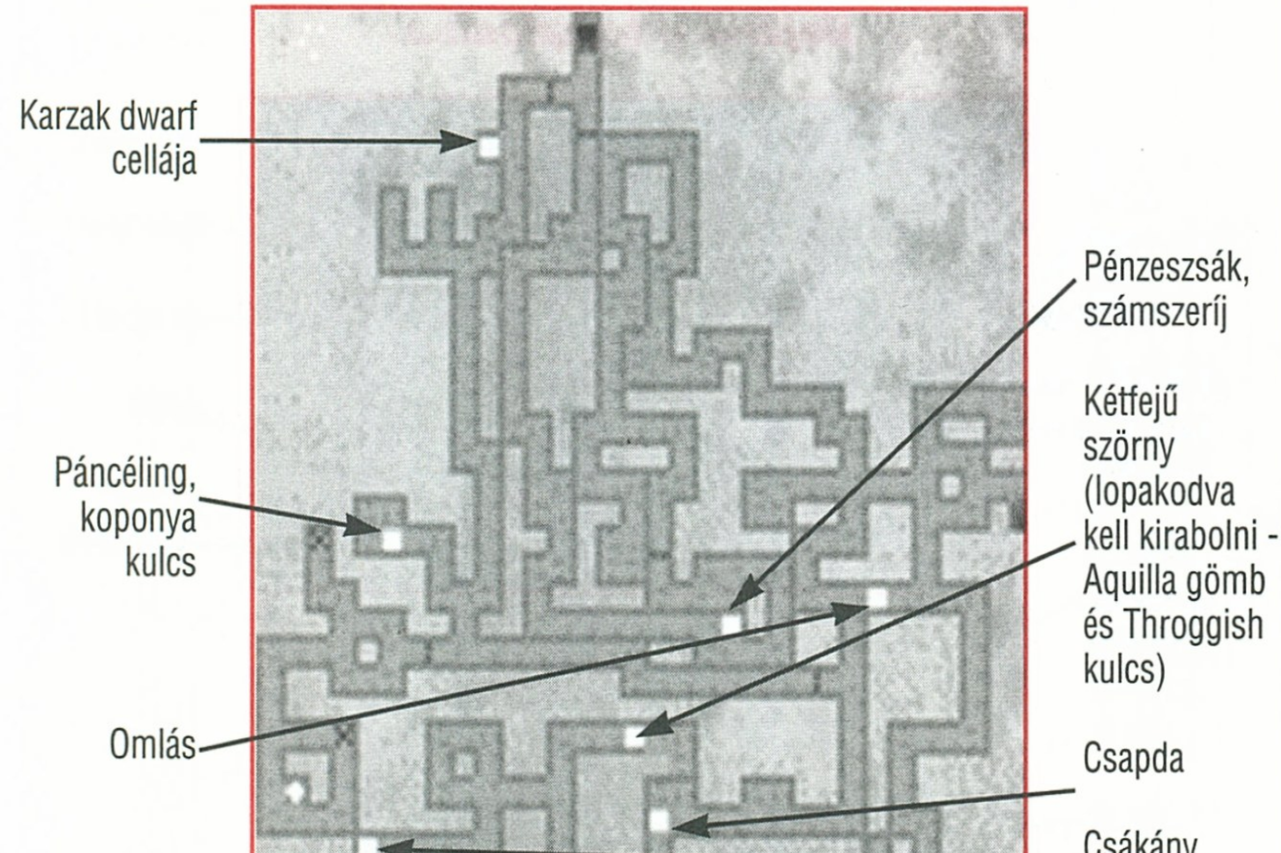
Stonekeep alsó szint



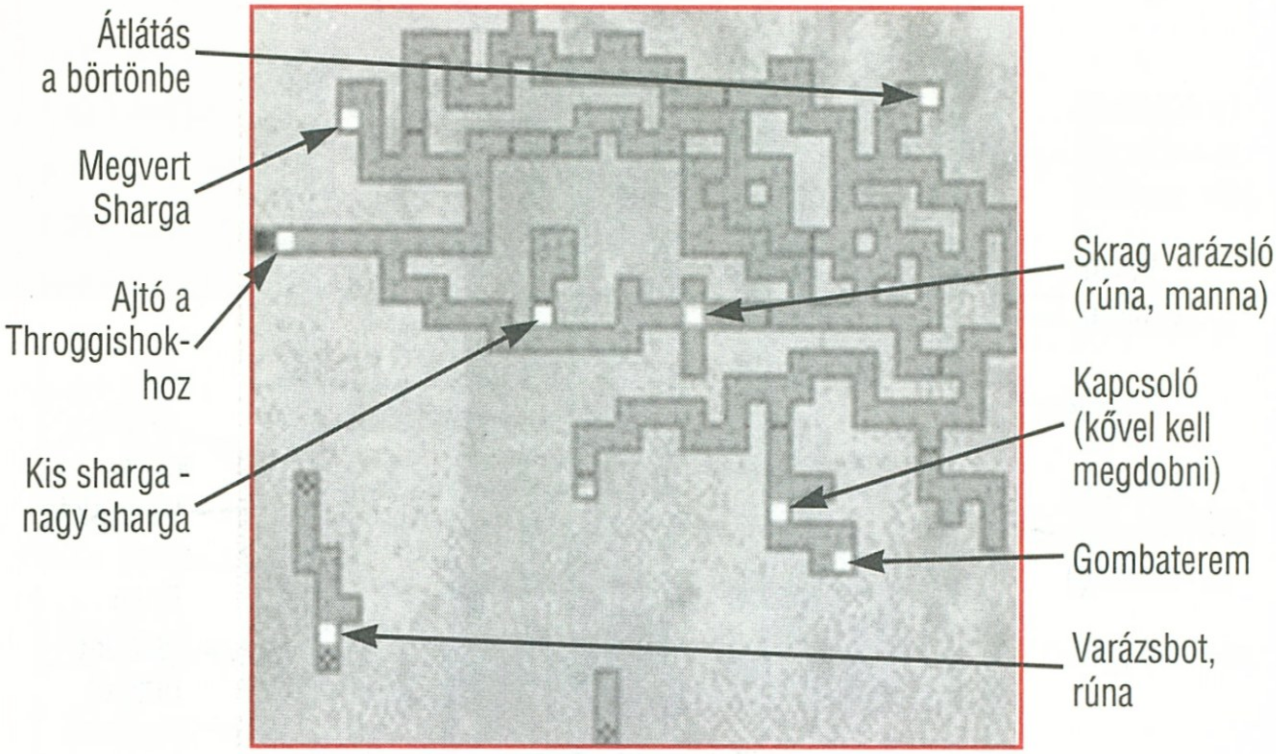
Csatorna



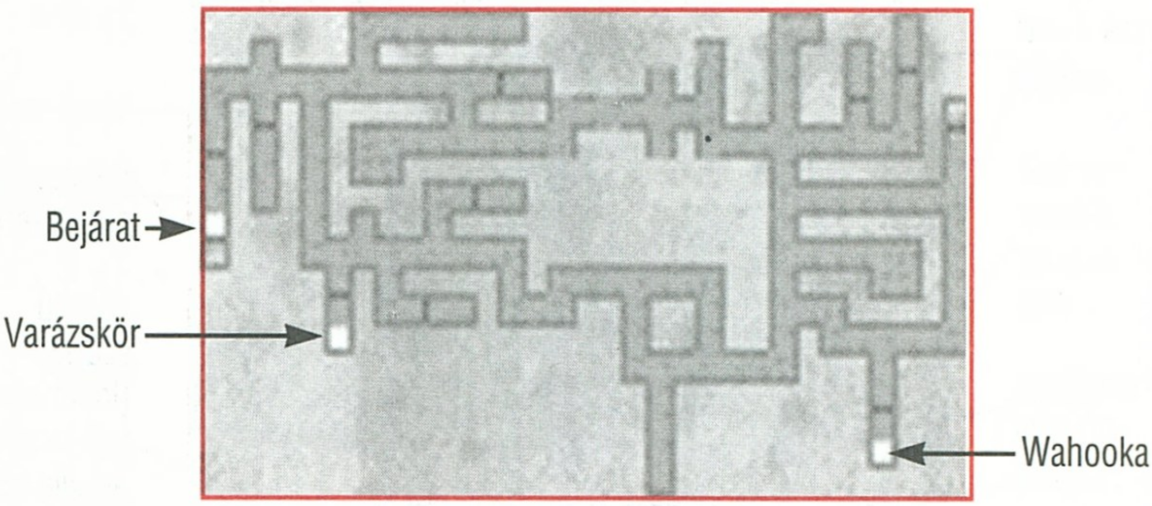
Sharga bánya 1. szint



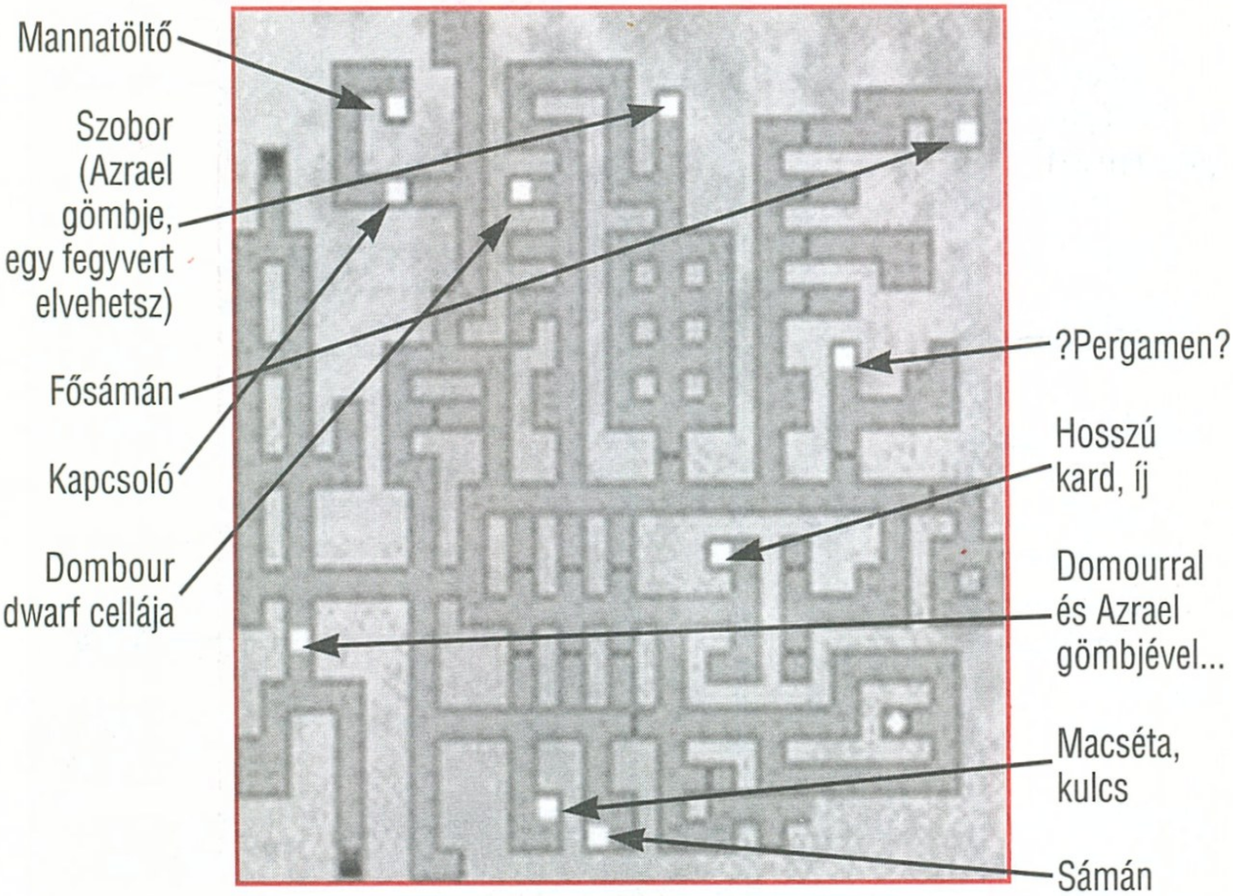
Sharga bánya 2. szint



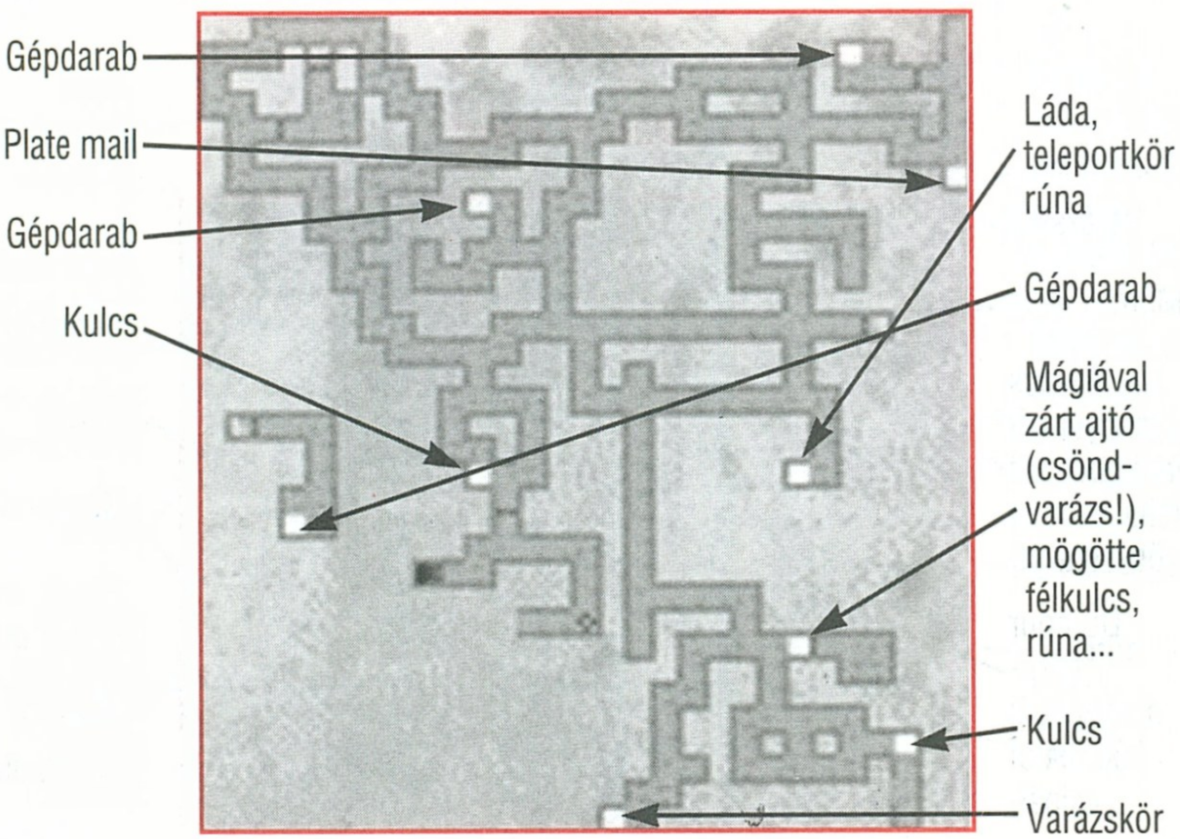
Bejárat a templomba



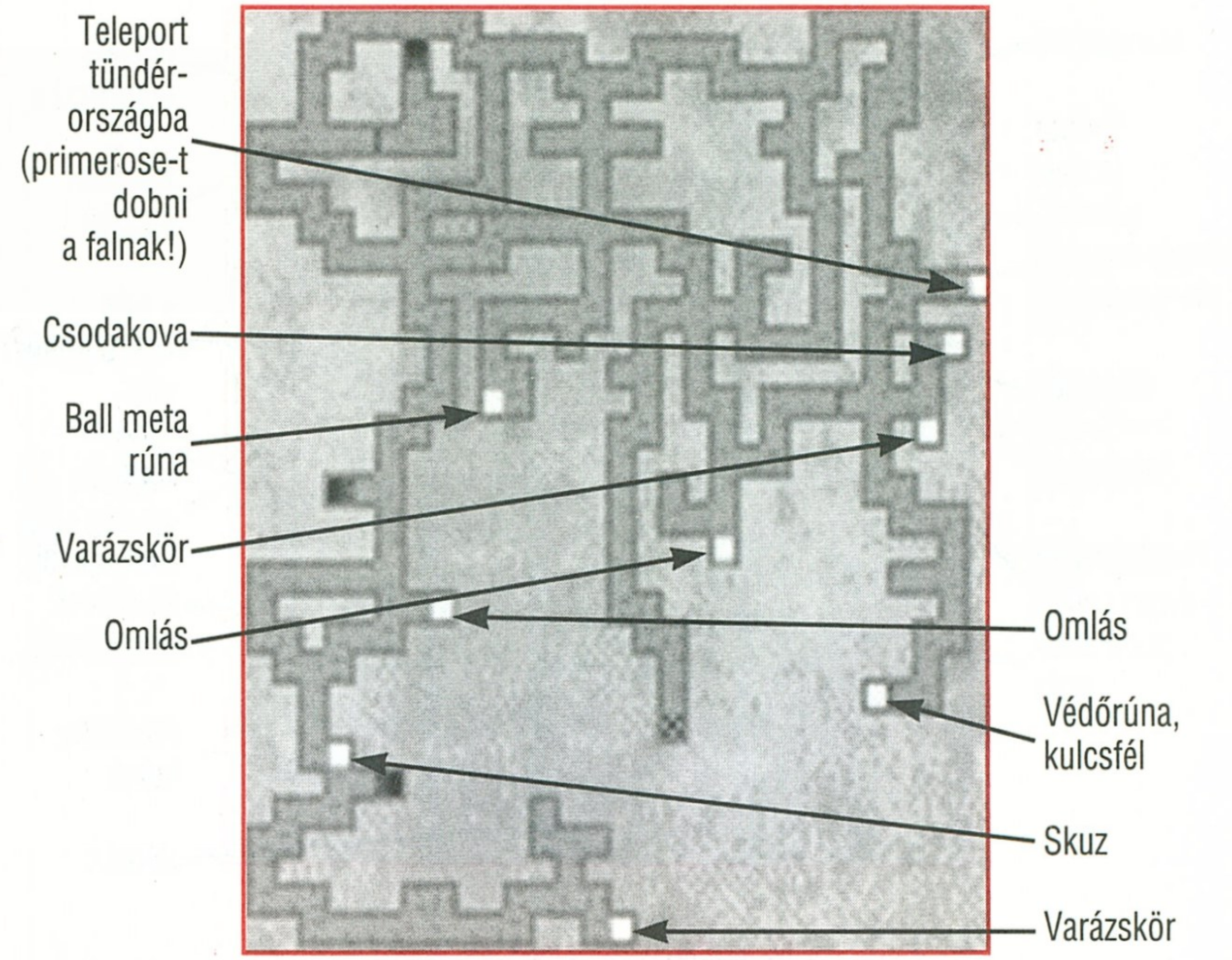
Throggish templom



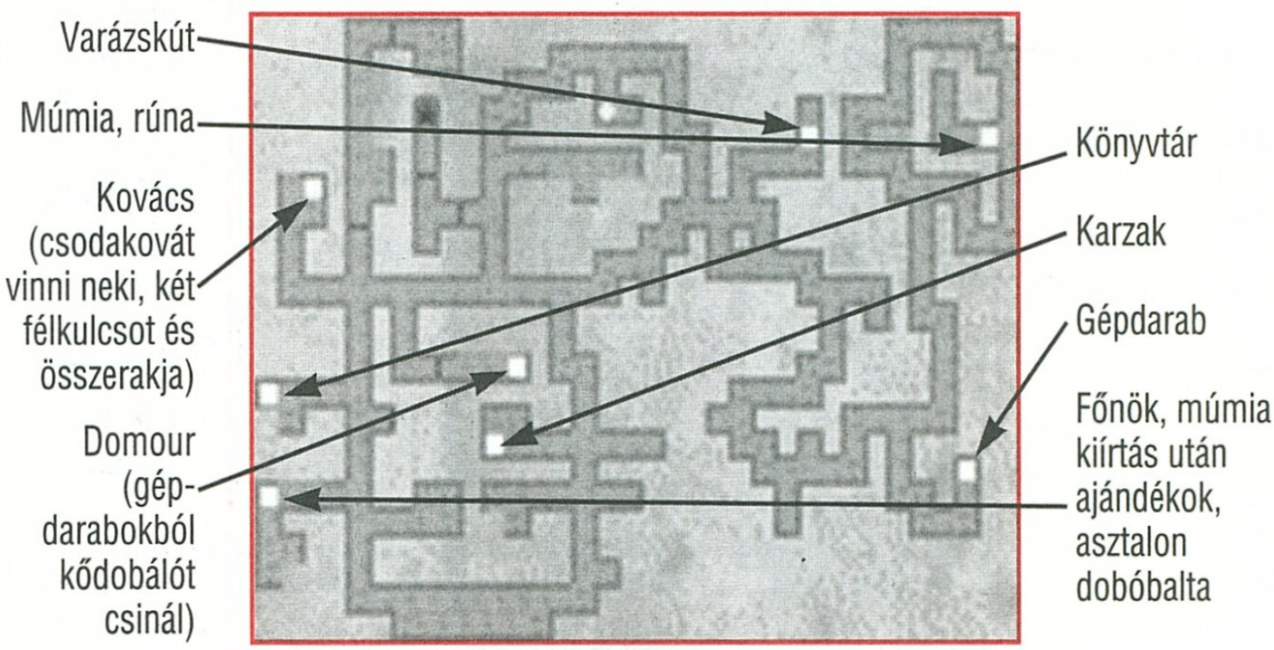
Feeding grounds 1.



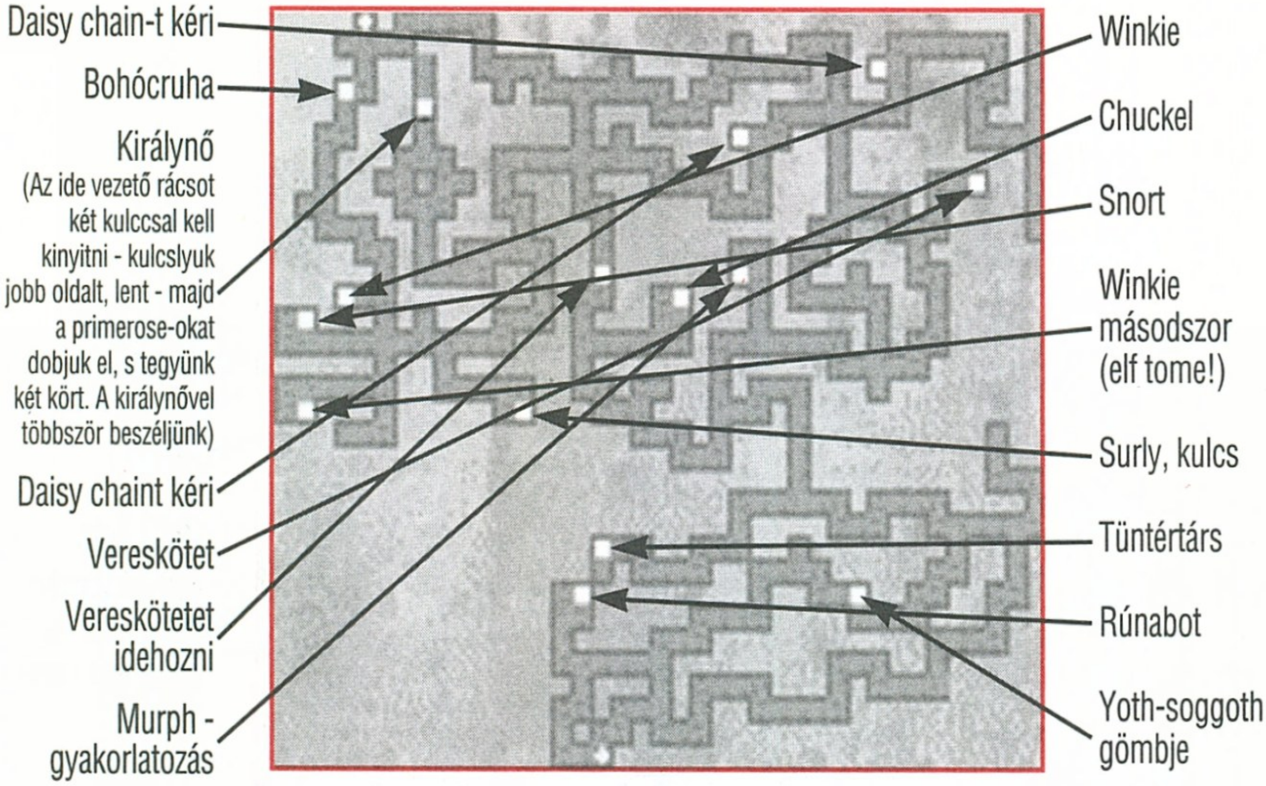
Feeding grounds 2.



Dwarf erőd

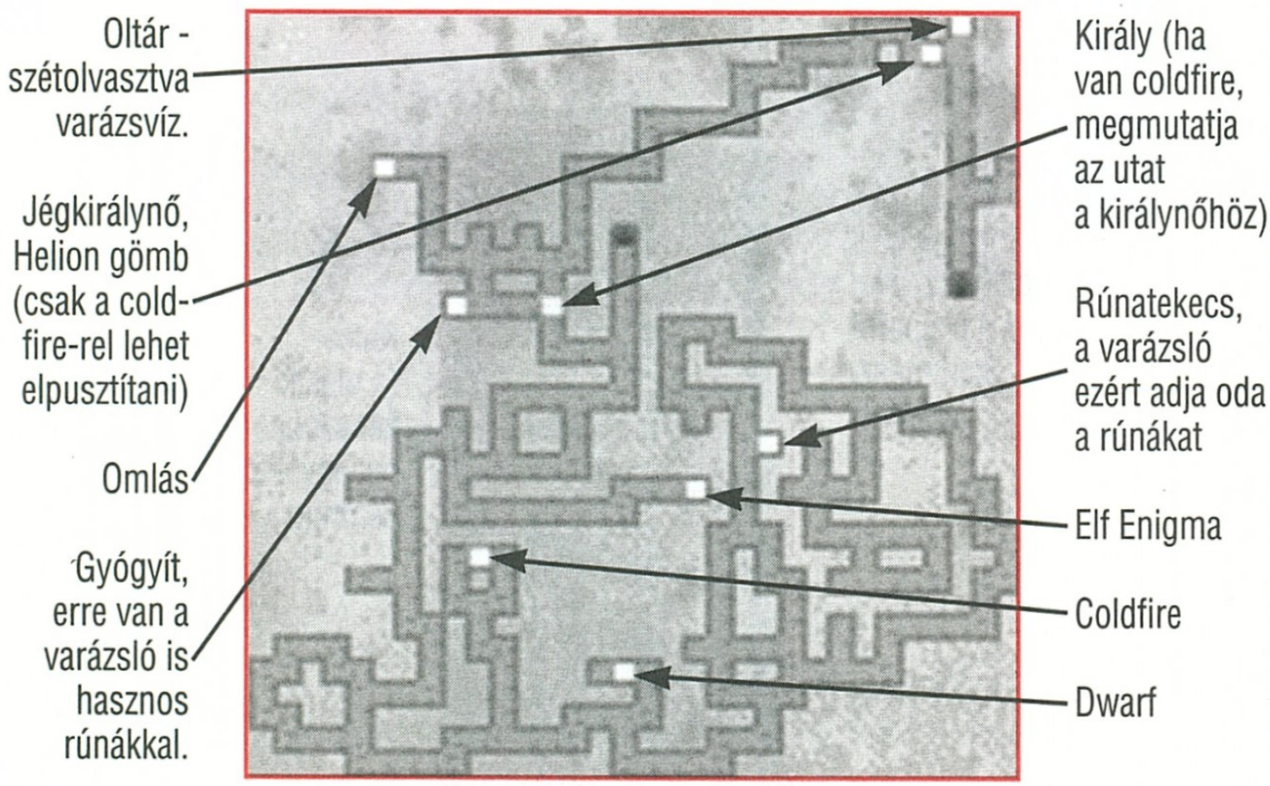


Tündérország

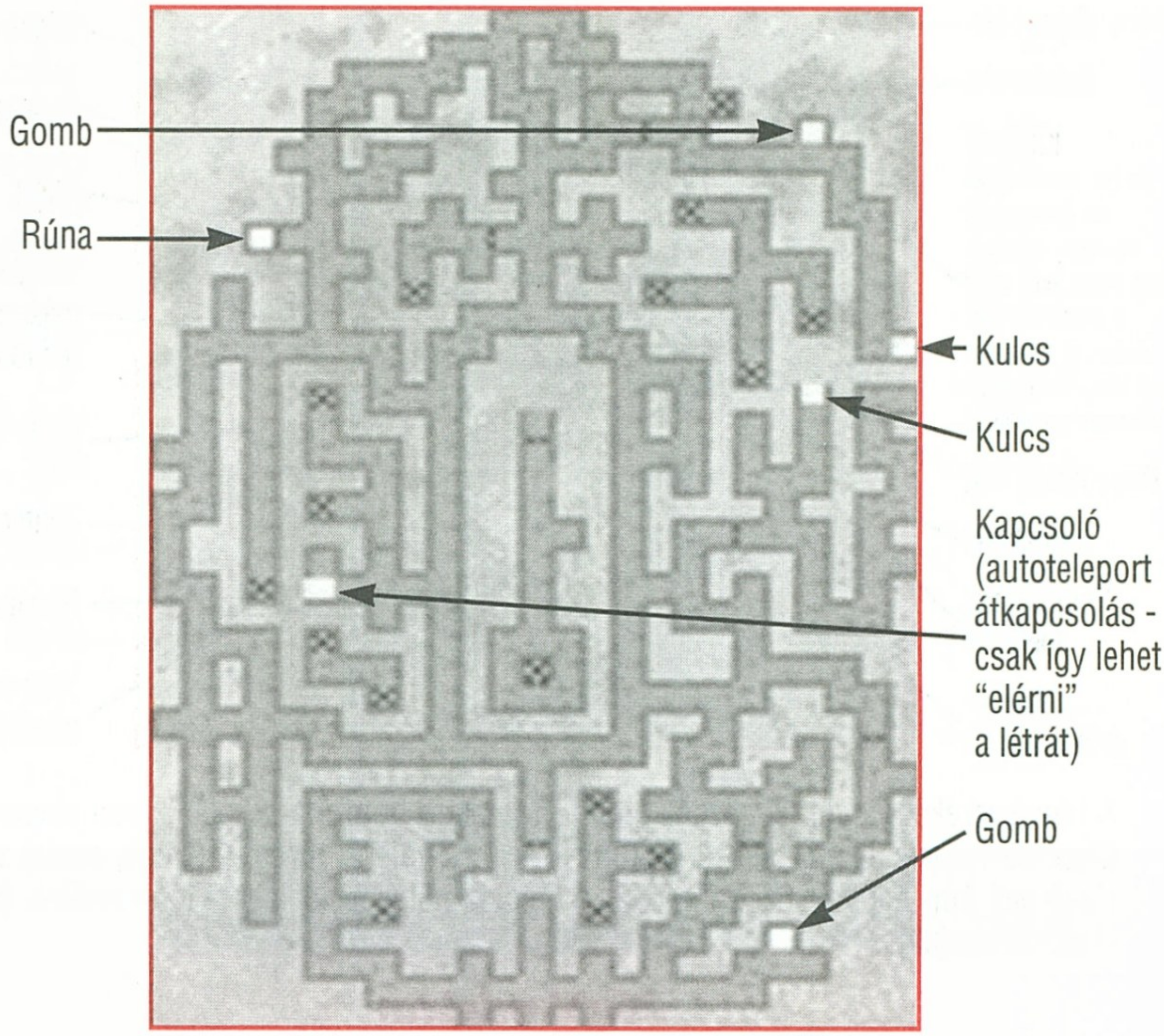


A hangszereket vigyük el gazdáikohoz - a jutalom nem marad el. Ha van alapanyag, Chcukle remek főzetet készít nekünk (hínár + valami virág + üveg), amire egyik tündének épp nagyon fáj a foga. A trollokhoz négylevelű lóherével menjünk (daisy chainért kapjuk).

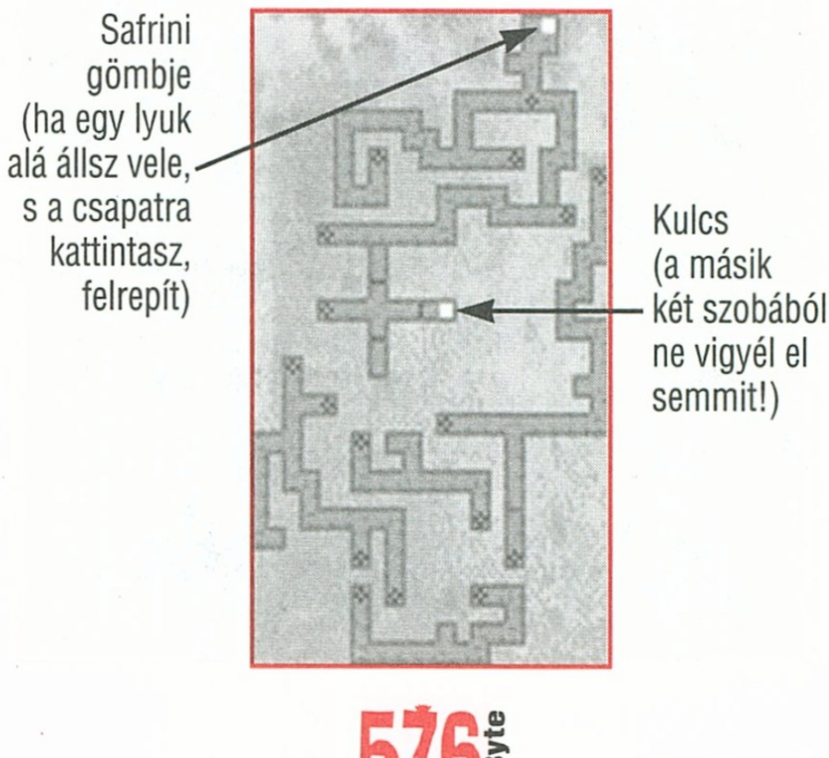
Jégbirodalom



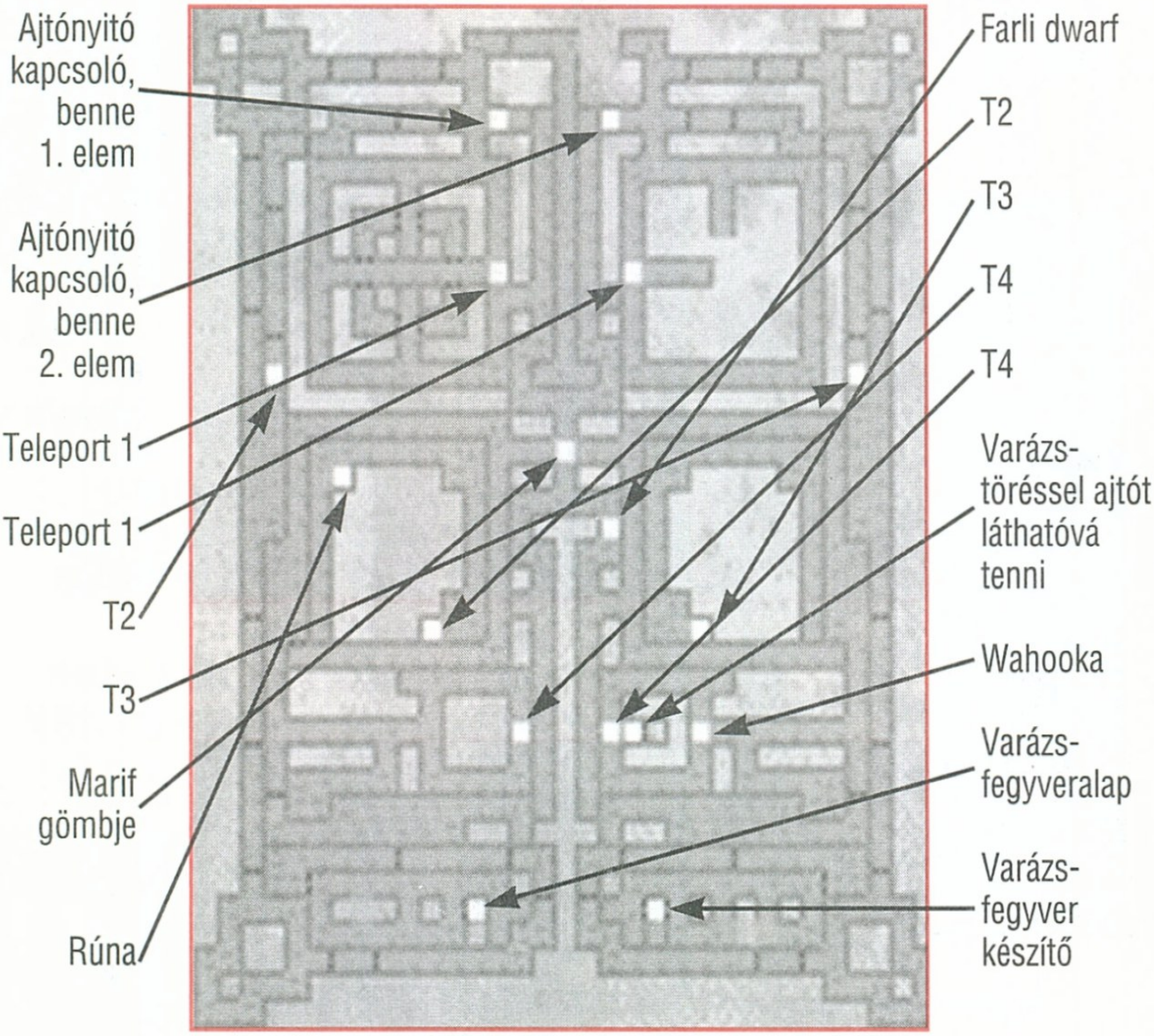
Az ősök kapuja



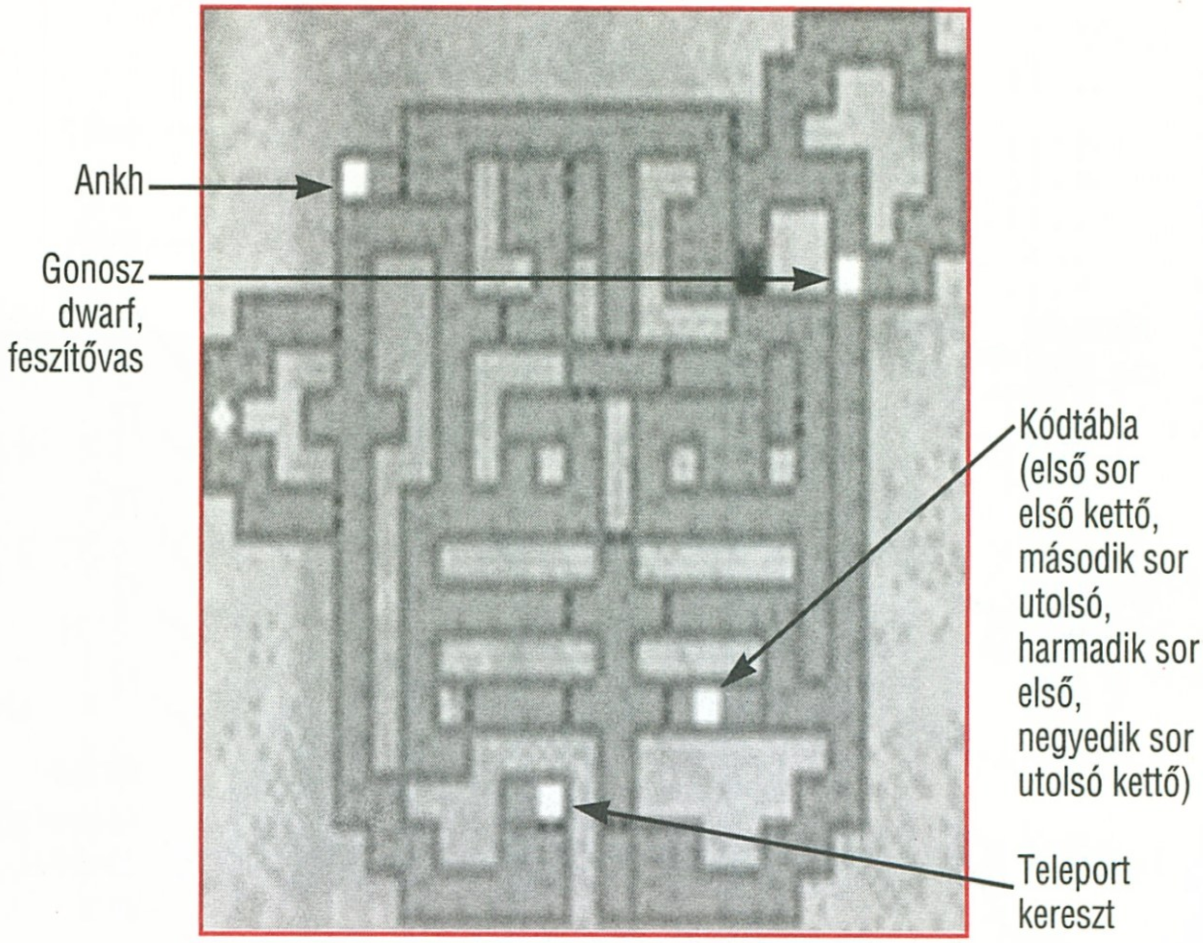
Csapdák

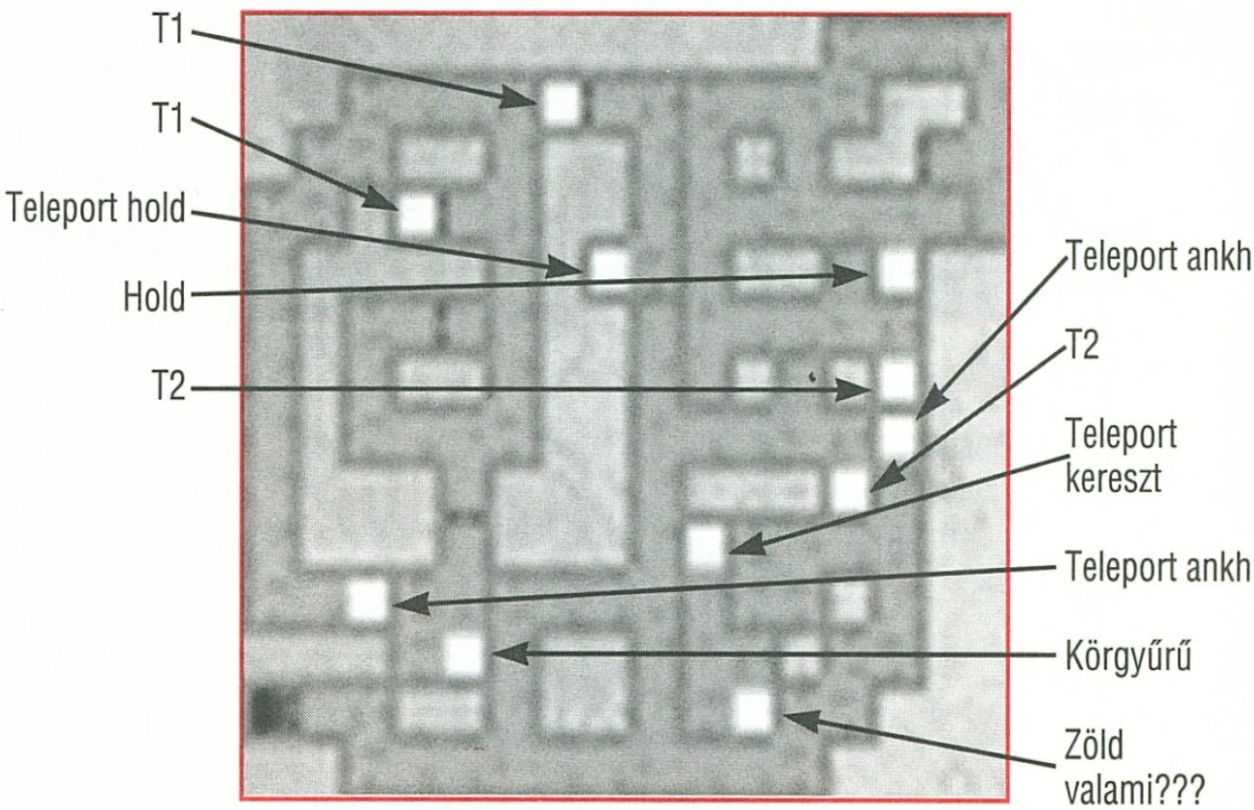


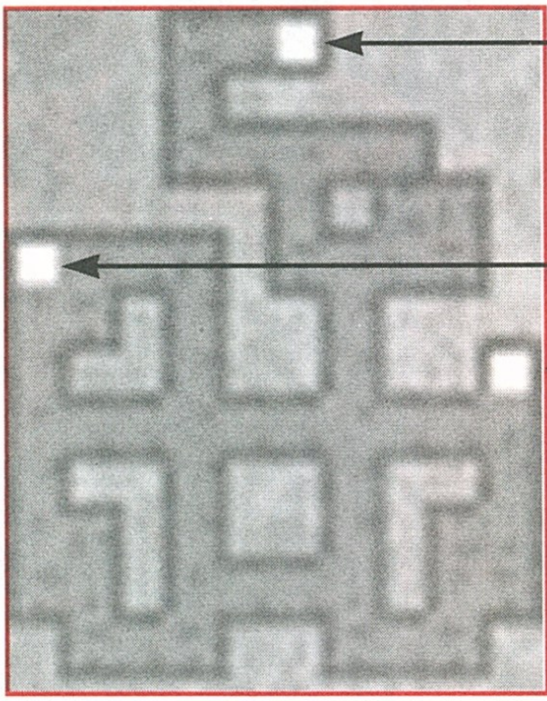
Az árnyék palotája

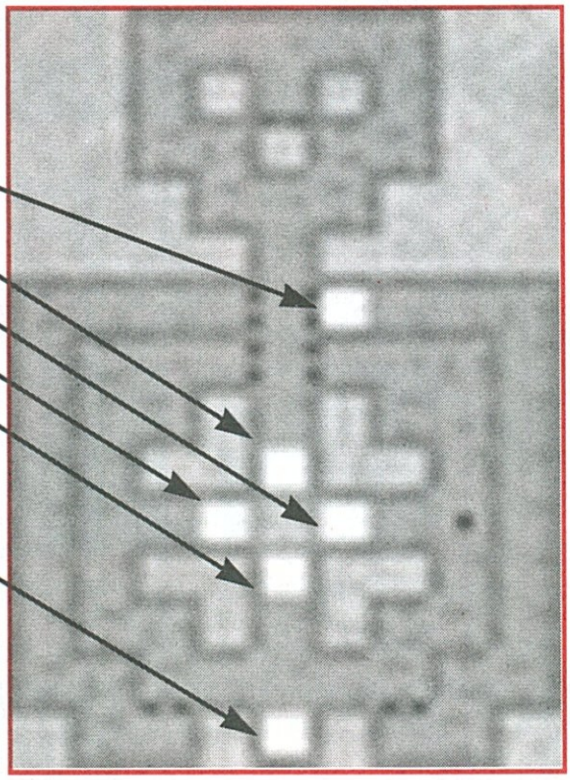


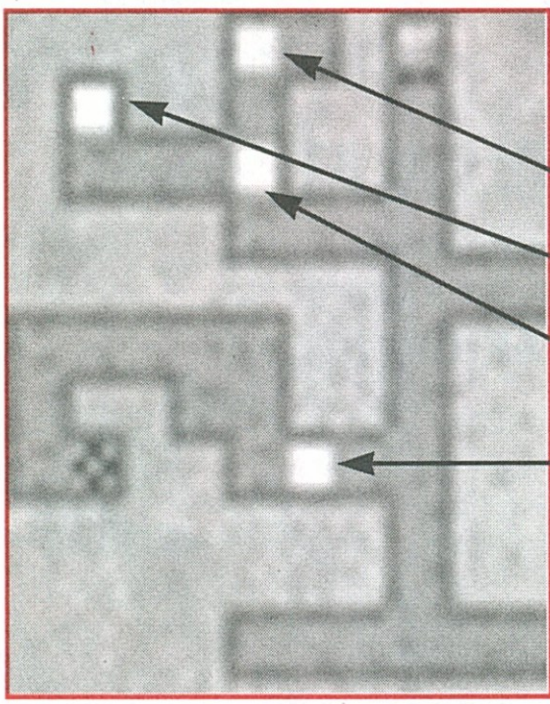
Khull-Khumm tornya






Teleport
a 4. szintre
Kereszt
Teleport hold


Teleport a 3. szintre
Varázstárgyak helyei (ankh, hold, stb). Mielőtt az utolsót lerakod, lpj középre, vedd el Khull-Khumm két gömbjét, majd gyorsan lépj ki, s mielőtt megtámad, tedd a helyére a 4. tárgyat.
Teleport The templomába (Helion, Aquila, Thera, Azrael, Marif, Afri, Safrini, Yog-soggoth, kor-soggoth gömbök a helyes sorrend).


Kút
Varázskör
Gomb
Gomb



LEG... LEG... LEG...
Nálunk nem csak játszva vásárolhatsz,
hanem mindezt
a LEGnagyobb választékból,
a LEGalacsonyabb árakon,
a LEGkultúráltabb kiszolgálás mellett teheted.
MI SZOFTVERBEN UTAZUNK – A XXI. SZÁZADBA!
576 KByte
SHOP
SZOFTVEREK A LEGNÉPSZERŰBB GÉPTÍPUSOKRA:
SEGA: MEGADRIVE, MASTER SYSTEM, GAME GEAR
NINTENDO: GAMEBOY, SNES
COMMODORE: C64, AMIGA, CD32
PC: MINDEN KONFIGURÁCIÓRA (CD-ROM-RA IS) ÓRIÁSI VÁLASZTÉK
GAME BOY
1137 BUDAPEST,
POZSONYI ÚT 14.
TEL.: (1) 112-6415
9021 GYŐR,
KIRÁLY U. 18.
TEL.: (96) 322-151
7621 PÉCS,
KIRÁLY U. 24.
TEL.: (72) 313-863
576 KByte
CSOMAGKÜLDŐ SZOLGÁLAT
Ha postán szeretnéd megrendelni kedvenc játékodat,
írj az alábbi címre (válaszborítékért aktuális listát is küldünk):
1389 BUDAPEST, POSTAFIÓK 132.
MEGRENDELÉSED 3 NAPON BELÜL POSTÁZZUK!